

CREACIÓ D'UN JOC EN UN ENTORN 2D AMB TECNOLOGIA UNITY

En aquest treball de recerca el que hem fet és crear un joc 2D, que és una rèplica del joc per a mòbils conegut com a Flappy Bird. Per dur a terme aquesta tasca, he utilitzat el motor Unity que serveix per crear simulacions i videojocs.

Al TR, m'he centrat especialment en desenvolupar els meus coneixements respecte a l'àmbit de la programació i del funcionament de la interfície de Unity.

A l'apartat teòric, he aprofundit com funciona Unity i quins són els seus components, perquè sigui molt més fàcil d'entendre l'apartat pràctic. També explicaré dos projectes, per poder entendre més a fons les dues parts de Unity, ja que, un està centrat en l'ús de la interfície i l'altre en la programació.

La part pràctica, consisteix en la creació d'un joc 2D que funciona de la següent manera: una persona ha de controlar al "Bird", per tal que superi els diferents obstacles que es trobarà a mesura que avanci el joc.



MARC ALARES VENTURA
TUTOR: ALBERT CARRERA